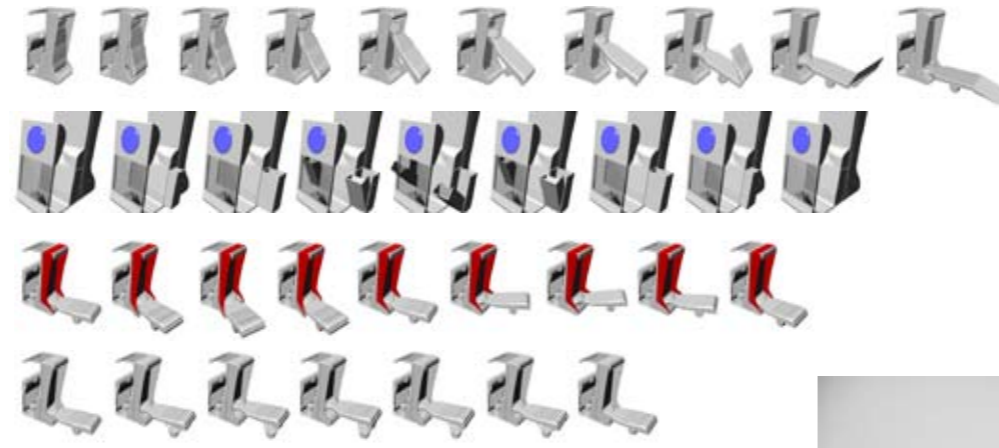


「素材感、スケール感、可動機構に関して」



レンダリングによる質感の検討



CGを用いた可動機構のシミュレーション



プロトタイプ(実働モデル)



スケールモデルによる空間の検討 (scale:1/30)



モックアップ



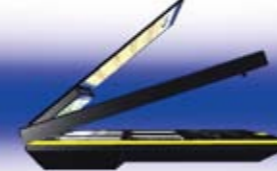
モックアップを用いた扱いやすさの検討



閉じた状態



3つの部分により構成



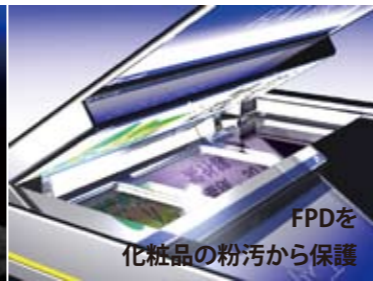
FPDの部分を
開いた状態



鏡の部分を
開いた状態



FPDを
化粧品の粉汚から保護



CGレンダリングによる可動機構の解説

スタンドスタイル

