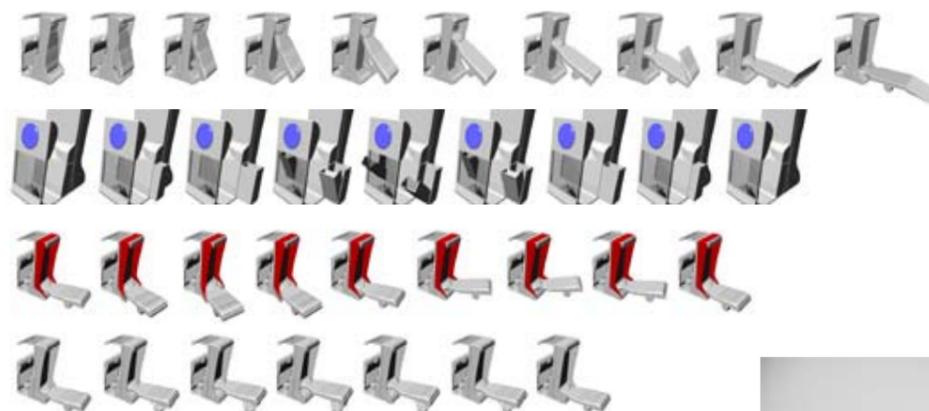


# 「素材感、スケール感、可動機構に関して」



レンダリングによる質感の検討



CGを用いた可動機構のシミュレーション



プロトタイプ(実働モデル)



スケールモデルによる空間の検討 (scale:1/30)



モックアップ



モックアップを用いた扱いやすさの検討



閉じた状態



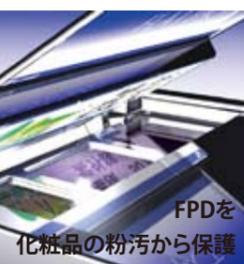
3つの部分により構成



FPDの部分を  
開いた状態



鏡の部分を  
開いた状態



CGレンダリングによる可動機構の解説



スタンドスタイル